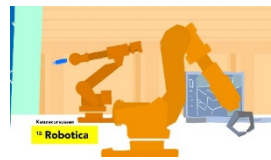


In jaar 3 kiezen uit drie profielen:

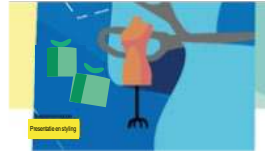


- Audiovisuele vormgeving en productie: Je maakt een audio visuele productie van 2 tot 3 minuten (van script en storyboard tot film), een animatie van 20 seconden (weer van script tot eindproduct) en een fotoserie. Bij het maken van het product houd je rekening met het doel en de doelgroep. - ICT: Je leert een computer demonteren en monteren, aansluiten, onderdelen vervangen en onderhouden. Je installeert een programma (software), maakt instructies voor gebruikers en adviseert gebruikers bij de aanschaf van ict producten (o.a. kosten en mogelijkheden). - 2D en 3D vormgeving en productie. Je leert met de computer een 2-dimensionaal product ontwerpen, maken, verbeteren en presenteren voor een opdrachtgever. Dit kan een poster, een flyer, een folder of een magazine zijn, dat je netjes leert opmaken en vormgeven. Je werkt ook aan een driedimensionaal product. Dat kan door verschillende tweedimensionale producten samen te voegen of door een 3D-oprinter te gebruiken. - Interactieve vormgeving en productie: Aan de hand van een thema ontwerp en maak je een digitaal interactief product voor verschillende soorten apparaten. Dit betekent dat je schetsen of een moodboard van je product maakt, het product ontwerpt en maakt met tekst, geluid, beweging en grafische elementen. Ook ga je een website ontwerpen en maken voor een doelgroep.	- Commercieel: Je leert de marketinginstrumenten herkennen en toepassen. Je verdiept je in de doelgroep, het assortiment en de marktpositie van producten. Ook oefen je in het verkopen van goederen en een verkoopgesprek voeren. - Secretarieel: Je leert de frontoffice en de backoffice werkzaamheden van een bedrijf uitvoeren. Je kunt dan denken aan: agenda bijhouden, bijeenkomsten organiseren, data beheren, post verzorgen, de communicatie verzorgen, klachten afhandelen, klanten en bezoekers ontvangen. - Magazijn/ logistiek: Je leert goederen ontvangen, opslaan, verpakken en verzenden. Ook leer je een voorraad bijhouden, inventariseren en bestellen. - Administratie: Je leert bedrijven, bedrijfsfunctie en bedrijfsprocessen herkennen en benoemen. Ook leer je de boekhouding van een onderneming bijhouden.	- Product maken, ontwerpen en verbeteren: je leert een product ontwerpen, tekenen, maken, verbeteren en beoordelen. Dit betekent ook dat je het product in elkaar gaat zetten en eenvoudig gereedschap kan gebruiken. - Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever: Je leert onderzoek doen naar de activiteit die je gaat organiseren, je bereidt de activiteit voor (doet bijvoorbeeld de inkopen) en organiseert de activiteit. Aan het eind zorg je er voor dat alles weer netjes is opgeruimd en kijk je terug op hetgeen goed is gegaan en wat er beter kan. - Presenteren, promoten en verkopen van een product: Je leert de verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen gebruiken en je leert een product of dienst promoten en verkopen. Ook ga je voor een doelgroep een media-uiting maken. - Multimediaal product maken: Aan de hand van een programma van eisen leer je een digitaal ontwerp maken, een instructiefilm maken (je maakt met een camera opnamen), een website ontwerpen en samenstellen en een applicatie ontwerpen en maken. Je product presenteert je aan de opdrachtgever.
Profielvakken: • natuurkunde (nask-1) • wiskunde	Profielvakken: • wiskunde • economie	Profielvakken: • economie • wiskunde of biologie

In jaar 3 kies je 1 keuzevak uit deze 4 keuzevakken: In jaar 3 kies je 1 keuzevak uit deze 4 keuzevakken:

Keuzevierkant 1 Huidverzorging In de theorie lessen leer je veel over de huid. Voor de theorie-lessen gebruiken we een boek.  In de praktijk leer je een klant ontvangen, gezichts- en lichaamsbehandeling uitvoeren in de salon en het bezoek afronden. Natuurlijk voer je de gezichtsbehandeling op elkaar uit. Dit doe je op grond van een huiddiagnose. Soms gebruik je een reinigingsproduct, soms een scrub en oefen je in het verstrekken van informatie over een verzorgingsproduct. Ook leer je rekening houden met de privacy van de klant.	Jaar 3 Webshop Je gaat leren hoe je goederen verkoopt via internet en sociale media.  Je bedenkt een eigen webshop, die je ook ontwikkelt en onderhoudt. Je fotografeert bijvoorbeeld je producten en plaatst ze in je webshop. Hierbij hou je rekening met de doelgroep, de producten die je wil verkopen en de marktpositie.	Keuzevierkant 2 Keuken Je gaat oefenen in het bereiden en presenteren van gerechten. Dit betekent dat je helpt met het inrichten en opruimen van de keuken.  Je plant de bereiding volgens een recept en leert keukengereedschappen en machines te gebruiken. Dit doe je volgens de geldende procedures. Je zorgt ervoor dat je gerecht netjes is afgewerkt en gegarneerd, zodat het mooi gepresenteerd wordt. Daarnaast worden er ook theorielessen gegeven over het gebruik van de keukenmaterialen, ingrediënten en hygiëne voorschriften.	Jaar 3 Tekenen, schilderen & illustreren In het keuzevak Tekenen, schilderen en illustreren werkt de leerling aan ontwerp opdrachten voor mediaproducten zoals; een prentenboek, een schilderij, een flipboekje of een strip.  Hierbij komen verschillende technieken en aspecten van illustreren aan bod bij onder andere het tekenen van een personage en het weergeven van ruimtelijkheid. Daarnaast wordt er een stukje kunstgeschiedenis behandeld door een ontwerp opdracht te maken binnen een gegeven of gekozen kunststroming. Als voorbereiding op deze opdracht ontwikkelt de leerling een goede basiskennis van de beeldende begrippen en doet de leerling onderzoek naar verschillende materialen en technieken.
Ondersteuning bij Sport & bewegingsactiviteiten Tijdens de lessen maken we gebruik van opdrachten en een pc om de theorie onder de knie te krijgen. Je leert een eenvoudig sportevenement of toernooi organiseren.  Daarnaast ben je ongeveer 30% praktisch bezig in de gymzaal of buiten. Je leert onder andere: - Assisteren bij een sport- of bewegingsactiviteit - Letten op veiligheid van de materialen, toestellen en apparatuur - Assisteren bij een warming up	Applicatie ontwikkeling Je ontwerpt, maakt en evalueert een eenvoudige applicatie.  Dit betekent dat je een ontwerp maakt, een plan van aanpak maakt en de ontwikkel-omgeving gaat inrichten. Met een programmeertaal ga je de applicatie maken. Vervolgens test je je eigen product.	Robotica Je gaat leren hoe je een robot eenvoudige handelingen kunt laten verrichten.  Daarom moet je een technische tekening kunnen lezen, een eenvoudige schakeling kunnen bouwen, de robot programmeren en een demonstratie geven van je robot.	Ondernemen Je bedenkt een product of dienst. Hiervoor ga je een ondernemingsplan schrijven aan de hand van allerlei opdrachten. Je bedenkt wat je zou willen verkopen, aan wie en waar.  Je werkt je idee uit en bedenkt hoe je je bedrijf organiseert en hoeveel personeel je daarvoor nodig hebt. Je zoekt uit wat voor verzekeringen en vergunningen je nodig hebt. Ook maak je een financieel plan, zodat je kunt becijferen hoeveel geld je zou moeten lenen van de bank om alles te kunnen financieren. Je ondernemingsplan presenteert je uiteindelijk, aan het eind van het jaar, aan de 'bank' door middel van een PowerPointpresentatie.

In jaar 3 kies je 1 keuzevak uit deze 4 keuzevakken: In jaar 4 kies je 1 keuzevak uit deze 4 keuzevakken:

Keuzevierkant 3	Jaar 3	Keuzevierkant 4	jaar 4
Welzijn kind en jongere Bij dit keuzevak doe je op professionele wijze kennis op om ondersteuning te bieden bij de opvoeding en ontwikkeling van verschillende leeftijdsgroepen. Onder leeftijdsgroepen verstaan we: • 0-2 jaar baby en dreumes • 2-4 jaar peuter • 4-6 jaar kleuter • 6-12 jaar schoolkind • 12-18 jaar tiener Je doet kennis op van verschillende opvoedingsstijlen en je leert verschillende opvoedingstechnieken toe te passen. Je leert om een activiteit te organiseren en te begeleiden voor de verschillende leeftijdsgroepen. Deze activiteiten evalueren en rapporteren horen hierbij. 	Voorkomen ongevallen & EHBO Je leert een bijdrage te leveren aan veiligheid en preventie van ongelukken en je leert eerste hulp verlenen bij ongelukken. Je leert de situatie inschatten bij iemand die gewond is. Je leert hoe je de eerste zorg verleent en wie je vervolgens moet inschakelen. Je kan aan de hand van het ongeval en het letsel van de persoon beslissen welke handelingen je dient uit te voeren. Ook verdiep je je in het assisteren bij activiteiten op het gebied van veiligheid en het voorkomen van risico's. 	Mode & design Je werkt aan verschillende mode-technische opdrachten en gaat je eigen portfolio op het gebied van mode samenstellen. Je leert producten en materialen herkennen en je krijgt textielwarenkennis. Je leert modestijlen en trends herkennen, gaat vormgeven op het gebied van ontwerpen en technieken en leert een eenvoudig naai-technisch werkstuk te maken. 	Digitale beveiliging Hoe zorg je er voor dat jouw bestanden veilig zijn? Waarom moet een wachtwoord zo moeilijk mogelijk zijn? Wat is het verschil tussen hacken, phishing of spyware? Je leert hier hoe je jouw bestanden en mappen kunt beveiligen, je doet een onderzoek naar de veiligheid van een netwerk en je geeft advies over hoe gebruikers zich beter kunnen beveiligen bij het gebruik van een computer. 
Game-design Je gaat een (eenvoudige) game bedenken, ontwerpen en maken. Je onderzoekt de wensen van de opdrachtgever en vertaalt dit in een board. - Fragmenten werk je uit in een storyboard en bruikbare elementen (fragmenten) van het spel ga je maken. Je product test je en je maakt aanbevelingen voor verbeteringen. 	Presentatie en styling In de lessen ga je aan de slag met het maken van artikelpresentaties aan de hand van een bepaald thema en compositie. Je leert etalages inrichten, werken met verschillende materialen en op een decoratieve manier artikelen inpakken. Je maakt en ontwerpt een logo, folder en advertentie en leert hoe je digitale presentaties kunt maken zoals narrow casting, commercials en websites. 	Fotografie Je leert wat er bij het vak fotografie komt kijken. Theorie en basiskennis wordt afgewisseld met leuke praktijkopdrachten. Je gaat leren om een fotografie concept/plan te ontwikkelen (eventueel voor een opdrachtgever). Daarnaast leer je fotografische beelden te maken en bewerken. Apparatuur en materiaal gebruiken, onderhouden en beheren. Ook ga je fotografiewerk presenteren en promoten. We sluiten aan het einde af met een presentatie van je werk. 	Geüniformeerde dienstverlening & veiligheid Je leert onder andere: - Incidenten rapporteren, signalen opnemen en observaties uitvoeren. - Toezicht houden bij een klein evenement en hoe je moet optreden - Risicovolle situaties voorkomen (bijv. bij inbraken) - Fysieke en conditionele oefeningen uitvoeren Tijdens de lessen maken we gebruik van een boek en een pc om de theorie onder de knie te krijgen. Daarnaast ben je ongeveer 20% praktisch bezig in de gymzaal of buiten. 